



UNIVERSIDADE  
PORTUCALENSE

DEPARTAMENTO  
ARQUITETURA E MULTIMÉDIA  
GALLAECIA

—  
upt.pt

licenciatura em

# Multimédia e Artes

—  
**COORDENAÇÃO.**

lic.multimedia-artes@upt.pt

—

<b>DURAÇÃO.</b>	<b>ECTS.</b>	<b>REGIME.</b>
3 anos	180	diurno

—  
**PROVAS DE INGRESSO.**

Uma das seguintes opções:

- . Desenho
- . Geometria Descritiva
- . Português + Desenho
- . Português + Filosofia
- . Português + Geometria Descritiva
- . Português + História da Cultura e Artes
- . Matemática + Inglês
- . Desenho + História da Cultura e Artes

**CRIAR. EXPLORAR. TRANSFORMAR O DIGITAL.**

A Licenciatura em Multimédia e Artes desenvolve competências para criar, produzir e comunicar conteúdos visuais e digitais, na interseção entre arte e tecnologia. Com uma abordagem prática e multidisciplinar, prepara para explorar diferentes meios de expressão, do analógico ao digital, respondendo às exigências das indústrias criativas contemporâneas.

**COMPETÊNCIAS DESENVOLVIDAS**

Competências artísticas, estéticas, teóricas e técnicas em Multimédia e Artes

- Produção e desenvolvimento de projetos com recurso a tecnologias analógicas e digitais
- Direção, produção e edição de projetos individuais e em equipa
- Conceção e criação de projetos digitais e interativos
- Análise e investigação em comunicação e arte contemporânea
- Aplicação de conhecimentos em contextos profissionais criativos e multidisciplinares

**SAÍDAS PROFISSIONAIS**

- Artes plásticas e digitais
- Produção de vídeo e animação
- Media-arte digital
- Web design e design de interface
- Publicidade e marketing digital
- Galerias, museus e estruturas culturais
- Edição e crítica de arte e multimédia
- Consultoria científica e técnica

**O FUTURO COMEÇA AQUI!**

Com 40 anos de história, a Universidade Portucalense assegura uma formação académica de qualidade, preparando profissionais para criar, inovar e comunicar na era digital.

**Analisar. Decidir. Transformar.**



—  
**GABINETE DE INGRESSO.**  
email. ingresso@upt.pt  
tl. +351 225 572 222/3  
linha verde. 800 270 201

## 5 RAZÕES PARA ESTUDAR MULTIMÉDIA E ARTES NA UNIVERSIDADE PORTUGALENSE

### . **Formação na interseção entre arte e tecnologia**

Desenvolvimento de competências criativas e digitais alinhadas com as indústrias contemporâneas

### . **Aprendizagem prática orientada para projetos**

Criação contínua de trabalhos em contextos reais, do conceito à produção

### . **Ligação ao ecossistema artístico e criativo**

Networking e Práticas Laboratoriais com artistas e profissionais da multimédia, em ateliers, projetos e eventos na área

### . **Domínio de ferramentas e linguagens digitais**

Utilização de tecnologias e meios contemporâneos de expressão

### . **Perfil criativo versátil e com múltiplas saídas**

Preparação para atuar em diferentes áreas das indústrias criativas, multimédia e produção de conteúdos

## PLANO DE ESTUDOS

<b>1.º ANO</b> 1.ª sem.	Oficina de Investigação Artística . 8 ects Informática Aplicada ao Design . 8 ects Desenho I . 5 ects História da Arte Contemporânea . 3 ects Psicologia Cognitiva nas Artes . 3 ects Imag. e Sistem.de Representação . 3 ects	<b>2.ª sem.</b>	Metodologia e Planificação Artística . 8 ects Web Design . 8 ects Desenho II . 5 ects Filosofia e Teorias da Arte . 3 ects Novos Media - Técnicas e Estéticas . 3 ects Optativa 1 . 3 ects
<b>2.º ANO</b> 1.ª sem.	Realidade Virtual e Aumentada . 8 ects Tecnologias Digitais de Vídeo . 8 ects Processos e Métodos de Criação Artística . 5 ects Semiótica e Comunic. Multimédia . 3 ects Linguagens e Escritas Virtuais . 3 ects Fotografia e Cor . 3 ects	<b>2.ª sem.</b>	Vídeo Mapping e Performance Audiovisual . 8 ects Tecnologias Digitais de Som e Luz . 8 ects Design de Interface . 5 ects Jogos Digitais e Storytelling . 3 ects Sensores e Programação Criativa . 3 ects Optativa 2 . 3 ects
<b>3.º ANO</b> 1.ª sem.	Animação 2D e 3D . 8 ects Oficina de Artes . 8 ects Laborat. Experimental Audiovisual . 5 ects Práticas Emergentes nas Artes . 3 ects Organização de Eventos Culturais e Artísticos . 3 ects Laboratório de Arte Sonora . 3 ects	<b>2.ª sem.</b>	Projeto Final . 20 ects Produção Multimédia . 8 ects Empreendedorismo e Prática Artística . 2 ects