



UNIVERSIDADE
PORTUCALENSE
DEPARTAMENTO
ARQUITETURA E MULTIMÉDIA
GALLAECIA

—
upt.pt

—
gabinete de ingresso.
email. ingresso@upt.pt
tl. +351 225 572 222/3
linha verde. 800 270 201

—
coordenação.
lic.multimedia-artes@upt.pt

—
 **duração.**
3 anos

 **ECTS.**
180

 **regime.**
diurno

 **provas de ingresso.**
Um dos seguintes conjuntos:
· Português + Desenho
· Português + Filosofia
· Português + Geom. Descrit.
· Português + Hist. Cult. e Artes
· Matemática + Inglês
· Desenho + Hist. Cult. e Artes

f @ in y



licenciatura em

Multimédia e Artes

—
A Licenciatura em Multimédia e Artes incide essencialmente na interseção entre a multimédia a arte, estimulando a criatividade e a produção artística na era digital, desde o atelier analógico à realidade virtual. A estrutura curricular tem especial incidência no ensino de proximidade, em programas teórico-práticos, em experiências multidisciplinares e na interação direta com artistas e criativos. Esta licenciatura forma os seus estudantes com competências essenciais para o exercício autónomo de várias profissões dos sectores audiovisual/ multimédia e criativo/ artístico.

O curso é constituído por um ciclo universitário de três anos, correspondente a uma aquisição de competências, principalmente, nas áreas científicas de Audiovisuais e Belas Artes. O curso apresenta:

- Forte componente digital e de multimédia;
- Ensino interdisciplinar;
- Aprendizagem com cariz prático;
- Contacto com artistas e participação em eventos;
- Oportunidade de expor em eventos culturais;
- Parcerias nacionais e internacionais.

saídas profissionais.

Criação, realização e produção de conteúdos audiovisuais | Desenvolvimento de projetos multimédia | Competências técnicas e criativas em vídeo e animação | Agente das indústrias culturais e criativas | Assessoria em galerias, museus e outras estruturas culturais | Artista plástico com desenvolvimento de projetos nas artes tradicionais | *Media artist* com desenvolvimento de projetos em *New Media Arts* | Investigação prática e artística nos domínios das artes digitais e artes plásticas | Edição e crítica em multimédia e arte | Consultoria científica e técnica.

plano de estudos.

1.º ANO	ects 1º semestre	ects 2º semestre
	8 Oficina de Investigação Artística	8 Metodologia e Planificação Artística
	8 Informática Aplicada ao Design	8 Web Design
	5 Desenho I	5 Desenho II
	3 História da Arte Contemporânea	3 Filosofias e Teorias da Arte
	3 Psicologia Cognitiva nas Artes	3 Novos Média - Técnicas e Estética
	3 Imagens e Sistemas de Representação	3 Optativa Livre 1
2.º ANO	ects 1º semestre	ects 2º semestre
	8 Realidade Virtual e Aumentada	8 Vídeo Mapping e Performance Audiovisual
	8 Tecnologias Digitais de Vídeo	8 Tecnologias Digitais de Som e Luz
	5 Processos e Métodos de Criação Artística	5 Design de Interface
	3 Semiótica e Comunicação Multimédia	3 Jogos Digitais e Storytelling
	3 Linguagens e Escritas Virtuais	3 Sensores e Programação Criativa
	3 Fotografia e Cor	3 Optativa Livre 2
3.º ANO	ects 1º semestre	ects 2º semestre
	8 Animação 2D e 3D	20 Projeto Final
	8 Oficina de Artes	8 Produção Multimédia
	5 Laboratório Experimental Audiovisual	2 Empreendedorismo e Prática Artística
	3 Práticas Emergentes nas Artes	
	3 Organização de Eventos Culturais e Artísticos	
	3 Laboratório de Arte Sonora	