



DEPARTAMENTO **ARQUITETURA
E MULTIMÉDIA GALLAECIA**

1.º Ciclo Licenciatura

MULTIMÉDIA E ARTES

Porquê escolher este curso?

A Licenciatura em Multimédia e Artes é um curso acreditado pela Agência de Avaliação e Acreditação do Ensino Superior e estruturado de acordo com os princípios do Processo de Bolonha.

O curso é constituído por um ciclo universitário de três anos, correspondente a uma aquisição de competências, principalmente, nas áreas científicas de Audiovisuais e Belas Artes.

O curso apresenta: Forte componente digital e de multimédia; Amplitude nas áreas do saber abordadas; Aprendizagem com cariz prático; Contacto com artistas convidados; Parcerias Nacionais e Internacionais.

Em destaque áreas de conhecimento como: Tecnologias Digitais de Animação 2D e 3D; Tecnologias Digitais de Vídeo; Webdesign; Gestão de eventos culturais; Fotografia e Cor; etc.

As áreas em referência constituem na sociedade da informação em que vivemos, um suporte para a construção dos novos espaços digitais de representação artístico-cultural, nos quais desempenham um papel fundamental as indústrias de multimédia e de representação.

Provas de Ingresso

- Desenho
- Geometria Descritiva
- Matemática

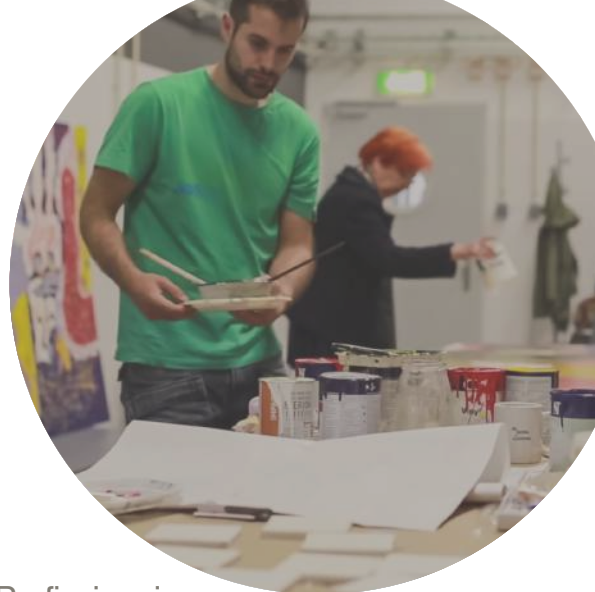
Saídas Profissionais

A Licenciatura em M&A prepara os estudantes para a investigação, conceção e produção no âmbito artístico e/ou multimédia de forma multidisciplinar; incrementando o conhecimento e as aptidões necessárias à promoção do seu sentido crítico e intelectual e da sua capacitação na exploração e domínio de distintos meios de expressão e comunicação. Os estudantes ficam habilitados para, entre outras funções possíveis, trabalharem como/em:

- Artistas plásticos;
- Aplicação de tecnologias artísticas tradicionais;
- Produção em vídeo e animação;
- Criação, desenvolvimento, manipulação e gestão de conteúdos digitais para a Indústria I Media-arte digital;
- Web design e design de interface;
- Publicidade e marketing digital;
- Galerias, museus e outras estruturas culturais;
- Equipas de projetos criativos;
- Edição e crítica de arte e multimédia;
- Consultoria científica e técnica;
- Carreira universitária;
- Carreira de investigação.

Coordenação

lic.multimedia-artes@upt.pt



UNIVERSIDADE PORTUCALENSE

800 270 201 | 225 572 223 | ingresso@upt.pt | www.upt.pt

Plano de Estudos

1.º ANO	1.º SEMESTRE	ECTS	2.º SEMESTRE	ECTS
	Oficina de Investigação Artística	5	Metodologia e Planificação Artística	5
	Informática Aplicada	8	Web Design	8
	Desenho I	8	Desenho II	8
	História da Arte Contemporânea	3	Filosofias e Teorias da Arte	3
	Psicologia Cognitiva	3	Novos Media – Técnicas e Estética	3
	Imagens e Sistemas de Representação	3	Optativa 1*	3
2.º ANO	1.º SEMESTRE	ECTS	2.º SEMESTRE	ECTS
	Processos e Métodos de Criação Artística	5	Oficina de Artes Plásticas I	8
	Tecnologias Digitais de Animação 2D e 3D	8	Tecnologias Digitais de Som e Luz	8
	Desenho III	8	Design de Interface	5
	Linguagens Escritas e Virtuais	3	Anatomia e Ergonomia	3
	Fotografia e Cor	3	Sensores e Programação Geral	3
	Produção Artesanal	3	Optativa 2*	3
3.º ANO	1.º SEMESTRE	ECTS	2.º SEMESTRE	ECTS
	Oficina de Artes Plásticas II	8	Projeto Final	20
	Tecnologias Digitais de Vídeo	8	Produção Multimédia	8
	Práticas Emergentes nas Artes	5	Ética e Prática Profissional	2
	Volumetria e Artes	3		
	Semiótica e Comunicação Multimédia	3		
	Optativa 3*	3		
	OPTATIVAS	ECTS		
	Sociologia da Comunicação	3		
	Evolução do Valor Estético	3		
	Maquetismo	3		
	Organização de Eventos Culturais	3		
	Curadoria Contemporânea	3		
	Tecnologias Artísticas de Impressão	3		
	Modelagem e Produção de Múltiplos	3		
	Optativa Livre	3		



Parceiros

